Les cartes de l'animateur

Quelques cartes et quelques outils

Pour permettre à votre groupe de se développer naturellement sans y passer trop de temps



Jean-Michel Cornu

http://cornu.viabloga.com/ - https://fr.wikipedia.org/wiki/Jean-Michel Cornu https://www.facebook.com/jmichelcornu - https://twitter.com/jmichelcornu https://www.linkedin.com/in/jcornu/ - https://www.youtube.com/jmichelcornu

Table des matières

L'académie Animation Pro	Š
3 clés pour développer votre groupe naturellement	4
La carte des rôles dans une communauté de projets	5
La carte des 4 activités pour développer sa communauté	
Exemple de tableau de suivi des projets par le facilitateur	7
Exemples de règles simples pour la communauté.	
LA règle la plus efficace pour la communauté : la bienveillance	
Trois règles pour envoyer des messages sur la liste de la communauté	9
Comment lancer votre projet et lui faire bénéficier de la communauté ?	10

License Creative Commons cc-by-sa 4.0 - https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

Vous pouvez :

- Partager: copier, distribuer et communiquer ce document par tous moyens et sous tous formats
- Adapter : remixer, transformer et créer à partir ce document pour une utilisation, y compris commerciale.

Selon les conditions suivantes :

- Attribution : vous devez créditer le document, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées sur le document.
- Partage dans les mêmes conditions : dans le cas où vous transformez ou créez à partir du matériel composant le document original, vous devez diffuser l'œuvre modifiée dans les mêmes conditions, c'est à dire avec la même licence avec laquelle le document original a été diffusé.

L'académie Animation Pro

>> Animation Pro

Ce document est issu de l'académie Animation Pro, une formation en ligne de Jean-Michel Cornu,

spécialiste de la coopération et de l'intelligence collective. Animation Pro est une méthodologie pour mettre en place ou développer une grande communauté de projets en obtenant naturellement suffisamment de participants qui avancent dans une direction commune et produisent des résultats tout en gardant la richesse de leur diversité; Le tout en y passant un temps d'animation très raisonnable.



Cette formation s'appuie sur l'ouvrage de Jean-Michel, "le guide de l'animateur : une heure par semaine pour animer une communauté" publié en 2016 chez FYP Editions, également disponible en téléchargement gratuit à l'adresse suivante : https://jmichelcornu.learnybox.com/anim1h/

Ces méthodes sont le fruit des échanges depuis vingt ans avec de très nombreux groupes dans le monde sur leurs réussites et leurs échecs, ainsi également que des avancées récentes des sciences (neurosciences, sciences cognitives, anthropologie, psychologie sociale, théorie des jeux en mathématique, théorie des réseaux...) et de nombreuses expériences en particulier au sein de l'écosystème Coop-group qui rassemble une trentaine de groupes thématiques ou territoriaux dans le monde autour de l'innovation sociale.

3 clés pour développer votre groupe naturellement

Une grande communauté en réseau de projets

- 100 membres de la communauté (même inactifs) : beaucoup de réactifs
- Plusieurs projets : suffisamment de proactifs

2

4 activités REPI pour la communauté

- Pour faciliter le flux naturel d'implication
- Rencontres régulières, Echanges entre les rencontres, espace de Partage, flux d'Information

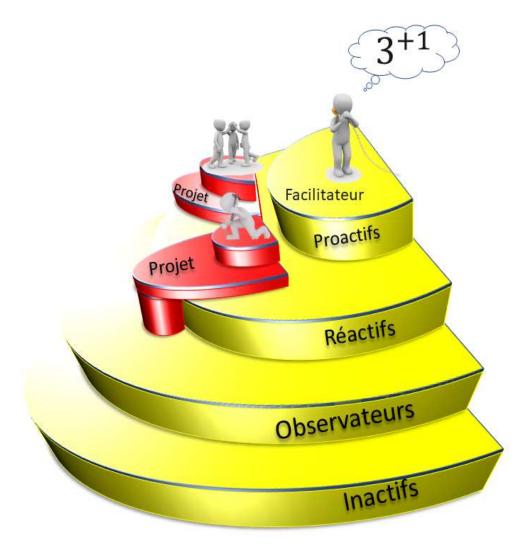


Le facilitateur de communauté

- Rappeler à 3 porteurs de projets par semaine de partager leur prochaine étape avec le reste de la communauté
- Le seul rôle qui ne se développe pas naturellement (proactif) : 1 heure par semaine

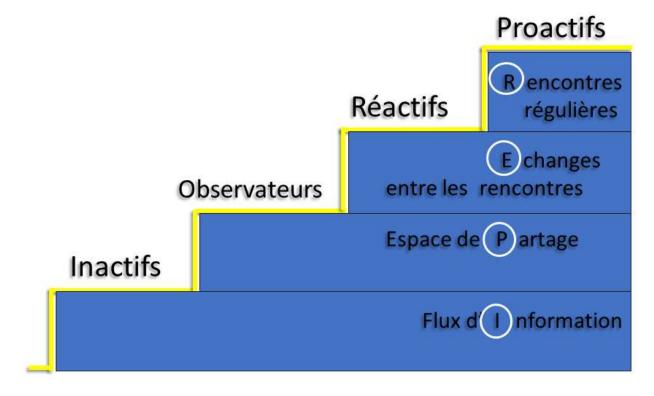


La carte des rôles dans une communauté de projets



Une courte vidéo sur la communauté de projets : https://youtu.be/MGcJfUUWeb0

La carte des 4 activités pour développer sa communauté



Une courte vidéo sur les 4 activités REPI : https://youtu.be/a900xR-GZ6k

Et plus particulièrement sur l'activité la plus mal connue : "les échanges entre les rencontres"

- Faut-il continuer de discuter entre deux rencontres du groupe : https://youtu.be/3TQ9KC8iW7w
- Ecrire un message court et efficace à l'ensemble d'un groupe : https://youtu.be/0e1gz1hAfck

Exemple de tableau de suivi des projets par le facilitateur

Projet	Mai 2018	Avril 2018	Mars 2018 (Mois en cours)	Février 2018	Janvier 2018
Communication	21/5 grande	8/4 & 26/4	7/3 & 15/3	26/2 première	
Nom du référent <email></email>	rencontre	Préparation	Appel à bénévoles	réunion de	
Tel – autre moyen de contact	publique	rencontre	pour le 21/5	lancement	
Moment préféré de contact	5/5 & 12/5 prépa	publique			
Fab-Lab			<u>25/3</u>	2/2 Atelier robots	5/1 électronique
Nom du référent < Email>			<u>annoncé?</u>	17/2 projet Paul	12/1 rangement
Tel – autre moyen de contact			Réunion Fablab		
Moment préféré de contact					
Gratiferia			Quoi?	Rien	15/1 collecte de
Nom du référent < Email>			Voir avec la	(essoufflement)	vêtements et
Tel – autre moyen de contact			communauté si		livres
Moment préféré de contact			quelqu'un veut		
			relancer		
Etc.					
Rencontres de la communauté		15/4	30/3 à annoncer	23/2 20h	12/1 20h
Nom du référent < Email>		Préparation de	On fait quoi ?	Présentation	Présentation
Tel – autre moyen de contact		la rencontre du		permaculture par	nouveaux projets
Moment préféré de contact		21/5		Laure	

Ajoutez une colonne entre la première et la deuxième pour ajouter un mois – en souligné les choses à suivre

Exemples de règles simples pour la communauté

Vous pouvez rappeler sur la liste d'échanges de la communauté l'un ou l'autre de ces 3 ensembles de règles en vous basant sur ces messages types.

LA règle la plus efficace pour la communauté : la bienveillance

Chacun fait du mieux qu'il peut, évitez donc de juger, mais si vous voyez comment améliorer les choses, proposez votre aide ou des suggestions constructives.

Il arrive même que l'on soit mal luné et que l'on manque de bienveillance (ça nous arrive à tous). Si vous rencontrez ce cas chez quelqu'un, rappelez-lui la règle avec la plus grande bienveillance possible (c'est à dire sans jugement mais plutôt pour aider l'autre à retrouver son état naturel (3).

<u>Une vidéo courte sur la bienveillance :</u>

https://youtu.be/5EpfuZWEsvl



Trois règles pour envoyer des messages sur la liste de la communauté

(Vous pouvez remplacer "communauté" par le nom de votre groupe et ajouter le lien vers la page d'accueil et vers l'outil d'échanges entre les rencontres. Vous pouvez également ajouter les noms et coordonnées de personnes qui sont volontaires pour aider un projet à se lancer au sein de la communauté).

Notre communauté rassemble plus d'une centaine de personnes. Quelques règles simples pour que vos messages soient utiles au plus grand nombre (y compris pour ceux qui connaissent mal le groupe ou qui le suivent épisodiquement) :

- 1. La liste est principalement faite pour annoncer la prochaine étape et la prochaine date de votre projet à l'ensemble de la communauté .
 - a. Surtout n'envoyez pas des mails collectifs en ajoutant la liste du groupe dans votre liste de destinataires (ils seraient rejetés), mais faites un message spécifique pour la liste.
 - b. La bonne périodicité est une fois par mois pour ne pas encombrer la liste mais inciter ceux que cela intéresse à vous donner un coup de main ;
- 2. Mettez un objet bien explicite pour votre message (le projet, la prochaine date s'il y en a une...);
- 3. Faites des mails courts (un ou deux paragraphes maximum) mais en indiquant bien la date (si vous dites "demain", cela dépend de quand le participant ouvre le mail (3), l'heure et le lieu complet ;

Vous pouvez aussi ajouter un lien vers votre site ou vers la page de votre projet.

Comment lancer votre projet et lui faire bénéficier de la communauté ?

(Vous pouvez remplacer "communauté" par le nom de votre groupe et ajouter le lien vers la page d'accueil et vers l'outil d'échanges entre les rencontres. Vous pouvez également ajouter les noms et coordonnées de personnes qui sont volontaires pour aider un projet à se lancer au sein de la communauté).

Vous avez une idée de projet collectif ou vous le développez déjà avec quelques personnes ? Vous avez envie de partager vos connaissances ou votre passion avec d'autres ? Vous pouvez proposer à ceux qui suivent la communauté de contribuer à votre projet ou participer à votre activité :

- 1. Si vous souhaitez lancer un projet ou une activité qui a du sens , n'hésitez pas à en parler sur la liste ou lors d'une des rencontres mensuelles afin que nous puissions vous aider ;
- 2. Vous pouvez proposer de participer à vos rencontres de projet sur la liste de la communauté (attention, votre message sera reçu par plus de cent personnes. Regardez les 3 règles pour la bonne utilisation de la liste);
- 3. Vous pouvez également ajouter votre rencontre dans l'agenda visible sur la page d'accueil du groupe
- 4. Nous pouvons ajouter votre projet sur la page d'accueil de la communauté et si vous le souhaitez créer une page très simple à utiliser, sur un traitement de texte en ligne ou un espace Wiki pour que vous y placiez les informations utiles pour vos participants

- 5. Si vous souhaitez trouver une date qui convienne au plus grand nombre , vous pouvez proposer un sondage aux membres
 - 1. Allez sur https://framadate.org/;
 - 2. Choisissez "créer un sondage spécial date" (ou bien "créer un sondage classique" s'il s'agit de trouver un jour et une heure de la semaine pour une activité régulière);
 - 3. Remplissez les champs avec votre nom, mail et le nom de votre activité ou projet puis passez à l'étape deux ;
 - 4. Proposez entre 3 et 7 dates et heures (ni trop ni trop peu) où chacun pourra indiquer s'il est libre ou occupé ;
 - 5. Envoyez un message sur la liste de la communauté avec l'adresse du "lien public du sondage" (attention pas le "lien d'administration") et ajoutez un paragraphe de contexte et une date limite pour répondre (au moins une semaine avant la première date proposée pour votre rencontre);
 - 6. Lorsque l'on arrive à la date limite que vous avez proposé, retournez sur votre sondage pour voir la date qui convient le mieux au plus grand nombre et envoyez un message d'invitation comme expliqué plus haut ;
 - 7. Si vous n'avez rien compris, demandez-nous et on vous aidera 😂 ;