

Sketchup pour décoration d'intérieur (21'30'52 heures) DECO-02

★ OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

i INFORMATIONS

- **Public :** Professionnels de l'Immobilier ou du crédit
- **Prérequis :** Aucun
- **Durée :** 21h30

🏛 FINANCEMENT

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO. Compétences First identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

🧠 MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Questions/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- Quiz
- QCM

💬 CONTACT

Tél :

01 87 66 02 19

E-mail :

contact@immoforma.fr

NDA :

76311071831

Nom de l'accompagnateur :

Anthony PITKANITSOS

🕒 HORAIRES

Libres en E-learning

Module 1 : SketchUp Pro

Introduction

- Le mot de l'auteur 2'10
- Téléchargement de SketchUp 2'33
- Installation 4'18

L'interface

- Présentation 5'37
- Les barres d'outils 3'25
- Personnalisation des barres d'outils 4'03
- La palette par défaut 3'34

Les préférences du logiciel

- Les préférences - Partie 1 5'54
- Les préférences - Partie 2 12'15

Le modèle

- Les infos du modèle 7'24
- Création d'un modèle type 7'24

La 2D et 3D dans SketchUp

- La 2D 3'54
- La 3D 5'06

Les outils de dessin

- Introduction aux outils de dessin 4'59
- La ligne 11'12
- Le rectangle 3'23
- Le rectangle orienté 2'22
- Le cercle 2'58
- Le polygone 3'00
- Les Arcs 8'52
- Main levée 3'00

Les Outils de Caméra

- La navigation : Orbite, Panoramique, Zoom, Zoom étendu, retour de zoom 10'50
- La visite : positionner la caméra, pivoter, visite 5'54

La modélisation

- Le pousser tirer 6'28
- Le percement 4'48
- Dessiner dans l'espace 3D 8'03
- Le suivez-moi 6'40
- Le déplacement 2'59

Les outils de modification

- Déplacer 3'48
- Copier 6'12

Sketchup pour décoration d'intérieur (21'30'52 heures) DECO-02

★ OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

i INFORMATIONS

- **Public :** Professionnels de l'Immobilier ou du crédit
- **Prérequis :** Aucun
- **Durée :** 21h30

🏛 FINANCEMENT

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO. Compétences First identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

🧠 MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Questions/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- Quiz
- QCM

💬 CONTACT

Tél :

01 87 66 02 19

E-mail :

contact@immoforma.fr

NDA :

76311071831

Nom de l'accompagnateur :

Anthony PITKANITSOS

🕒 HORAIRES

Libres en E-learning

○ Faire pivoter	7'07
○ Échelle	8'40
○ Échelle : exercice - le crayon	5'46
○ Décaler	5'10

Les outils de construction

○ L'outil mètre	6'04
○ L'outil mètre : mise à l'échelle	3'22
○ Exercice : Mise à l'échelle d'un plan	4'08
○ Les cotations	3'39
○ Les attributs de cotation	7'58
○ Le rapporteur	3'22
○ L'outil texte	9'18
○ Les Axes	8'13
○ Le texte 3D	9'00

La gestion des vues

○ Les vues standard	3'44
○ Les scènes	6'54

Les sections

○ Création d'un plan de section	6'55
○ L'affichage des sections	9'30
○ Plan de coupe et export	8'01

Les styles

○ La barre d'outils Style	10'01
○ La fenêtre Style	6'19
○ Les arêtes	13'30
○ Les faces	5'10
○ L'arrière-plan	6'18
○ Le filigrane	7'54
○ Les paramètres de modélisation	5'09
○ Les mélanges de style	5'18
○ Création de style	10'37

La géoposition

○ Géolocaliser son modèle	7'03
○ Export vers Google Earth	7'37

Les ombres

○ Paramétrage des ombres	10'19
○ Les ombres avec les scènes	4'07

La sélection

○ La sélection par zone	8'44
○ La sélection par le clic	6'22

Les groupes

○ Les groupes	6'12
○ Pourquoi créer un groupe ?	4'41

Sketchup pour décoration d'intérieur (21'30'52 heures) DECO-02

★ OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bac à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

i INFORMATIONS

- **Public :** Professionnels de l'Immobilier ou du crédit
- **Prérequis :** Aucun
- **Durée :** 21h30

🏛 FINANCEMENT

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO. Compétences First identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

🧠 MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Questions/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- Quiz
- QCM

💬 CONTACT

Tél :

01 87 66 02 19

E-mail :

contact@immoforma.fr

NDA :

76311071831

Nom de l'accompagnateur :

Anthony PITKANITSOS

🕒 HORAIRES

Libres en E-learning

○ Effacer et masquer	4'28
○ Le mode isolation	3'28
○ Isolation : raccourci	1'56

Les composants

○ Les composants	6'35
○ Remplacement de composant	2'21
○ Composants similaires	1'57
○ Enregistrer un composant	8'42
○ Créer une collection	2'42
○ Recharger un composant	6'25
○ Rendre unique	5'16

Les composants dynamiques

○ A quoi ça sert ?	4'26
○ La barre d'outils composants dynamiques	7'45
○ La fonction Onclick	8'42

La fenêtre structure

○ Découverte	5'54
○ Filtres et Options	3'44

Les balises

○ Découverte	5'34
○ Les options (couleurs, types de traits, purger)	8'49
○ Les balises et les scènes	3'40

3D Warehouse

○ Télécharger un composant	9'34
○ Partager un objet en ligne	6'42
○ Gérer son profil	8'32

Les Extensions

○ Les extensions	4'15
○ Installation	8'17

Le bac à sable

○ Créer un terrain 3D	6'47
○ L'outil tamponner	4'04
○ L'outil projeter	4'10

La barre d'outils solide

○ Opérations entre solides	5'23
----------------------------	------

Les matières

○ Appliquer une matière	4'46
○ Le mode édition	4'49
○ Modifier la position	3'30
○ Importer une matière	2'06
○ Rendre la texture unique	3'45
○ Créer sa propre texture	4'22

Sketchup pour décoration d'intérieur (21'30'52 heures) DECO-02

★ OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

i INFORMATIONS

- **Public :** Professionnels de l'Immobilier ou du crédit
- **Prérequis :** Aucun
- **Durée :** 21h30

🏠 FINANCEMENT

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO. Compétences First identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

🧠 MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Questions/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- Quiz
- QCM

💬 CONTACT

Tél :

01 87 66 02 19

E-mail :

contact@immoforma.fr

NDA :

76311071831

Nom de l'accompagnateur :

Anthony PITKANITSOS

🕒 HORAIRES

Libres en E-learning

Adapter une photo

- Importation et paramétrage 5'19
- Modélisation et projection des textures 21'04

Exportation

- Exporter une image de type Jpeg 5'22
- Exporter un fichier vectoriel 5'59

Présentation vidéo

- Mise en place des scènes 4'11
- Export vidéo 7'13

Layout

- Découverte de l'interface 5'23
- Préparation dans SketchUp 7'34
- Transfert vers Layout 3'59
- Paramétrage Layout 6'02
- Gestion des échelles 3'05
- Gestion des pages et scènes 6'03
- Cotations et étiquettes de texte 6'56
- Cartouche et texte de présentation 7'50
- Export du document 2'52

Exercices

- Les primitives 12'43
- Cloison et plan de travail 6'17
- Le meuble de cuisine 7'03
- Murs et fenêtres 6'25
- La table basse 5'48
- Le tiroir 4'32
- Le Rubik's Cube 3'18
- L'escalier 4'47
- La maison - Partie 1 8'45
- La maison - Partie 2 12'31
- La maison - Partie 3 7'16
- La maison - Partie 4 2'22
- La maison - Partie 5 9'17
- La maison - Partie 6 7'27
- La maison - Partie 7 8'55
- Le mot de la fin 1'07

Total :

12'17'28

Module 2 : SketchUp, décoration d'intérieur

Introduction

- Introduction 1'38
- Préparation du fichier 5'19

Sketchup pour décoration d'intérieur (21'30'52 heures) DECO-02

★ OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

i INFORMATIONS

- **Public :** Professionnels de l'Immobilier ou du crédit
- **Prérequis :** Aucun
- **Durée :** 21h30

🏛 FINANCEMENT

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO. Compétences First identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

🧠 MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Questions/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- Quiz
- QCM

📞 CONTACT

Tél :

01 87 66 02 19

E-mail :

contact@immoforma.fr

NDA :

76311071831

Nom de l'accompagnateur :

Anthony PITKANITSOS

🕒 HORAIRES

Libres en E-learning

Création du plan

o Importation du relevé de cotes	3'18
o Mise à l'échelle du relevé de cotes	4'18
o Création des ouvertures (portes, fenêtres)	5'50
o Création des portes fenêtres	4'16
o Portes et fenêtres	7'37
o Les cotations	13'53
o Importation dans Layout	6'31
o Mise en page dans Layout	15'50

Modélisation de l'existant

o Préparation du fichier 3D	6'44
o Configuration du plan de base	6'09
o Création du mur	7'13
o Murs et sol	7'24
o Portes fenêtres et plafond	12'22
o Finalisation et préparation pour l'agencement	4'22

Travailler avec les textures

o Introduction aux matières	5'23
o Importation d'images	4'30
o Recherche de sources sur internet	6'17
o Gestion des images en mode texture	4'05
o Calepinage pour création de motifs	6'07
o Création de motifs avec Photoshop	8'51
o Importer une référence de peinture	8'20
o Importer un nuancier de peinture	7'18
o Récupération de la couleur d'une photo d'intérieur	6'36

Gestion des objets

o Introduction	1'20
o Recherche d'objets et téléchargement	8'37
o Connexion à 3D Warehouse	5'41
o Partager votre objet	5'22
o Modification des matériaux du composant	9'15
o Modification de la géométrie d'un composant	5'16
o Modification de la teinte d'un canapé	5'44

Installer des extensions

o Présentation des extensions	2'32
o Installation de la JHS POWER BAR	6'19
o Téléchargement et installation de Twilight render	5'52
o JHS POWER BAR : Déplacement d'objets	3'33

Créer des objets

o Création de rideau avec Extrude Lines	3'18
o Création de murs et d'encadrement de porte	4'40
o Création d'objets tubulaires	1'39
o Modélisation d'un meuble d'après photo - partie 1	5'12

Sketchup pour décoration d'intérieur (21'30'52 heures) DECO-02

★ OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

i INFORMATIONS

- **Public :** Professionnels de l'Immobilier ou du crédit
- **Prérequis :** Aucun
- **Durée :** 21h30

🏛 FINANCEMENT

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO. Compétences First identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

🔧 MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Questions/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- Quiz
- QCM

💬 CONTACT

Tél :

01 87 66 02 19

E-mail :

contact@immoforma.fr

NDA :

76311071831

Nom de l'accompagnateur :

Anthony PITKANITSOS

🕒 HORAIRES

Libres en E-learning

○ Modélisation d'un meuble d'après photo - partie 2	19'50
○ Créer des plantes avec une image	16'11
○ Création d'un tableau	6'23
○ Création des brises vue	12'24
○ Création de luminaires (lampe et suspension)	10'55

Exercice : Agencement d'un intérieur

○ Introduction à l'exercice de décoration intérieure	1'38
○ Préparation de l'exercice	4'19
○ Création de la cheminée - Partie 1	10'06
○ Création de la cheminée - Partie 2	11'48
○ Mise en place des canapés et du sol	4'52
○ Création de la table basse	5'17
○ Mise en place des accessoires	13'35
○ Mise en place des luminaires	8'10
○ Création de scènes et exportation en JPEG	19'39

Style esquissé et export des coupes

○ Création de style	16'22
○ Export de la maquette 3D vers Layout	3'25
○ Création de coupes au format DWG	8'54

Rendu photo-réaliste avec Twilight Render

○ Introduction au photo-réalisme	9'27
○ Rendu progressif partie 1	5'48
○ Rendu progressif partie 2	6'40
○ Rendu progressif partie 3	3'08
○ Réglage des suspensions	10'51
○ Réglage des projecteurs - Partie 1	4'49
○ Réglage des projecteurs - Partie 2	9'10
○ Effet feu de cheminée	8'24
○ Réglage des spots sous tablette	10'02
○ Conclusion	1'16

Total :

○ Quiz intermédiaires	1'00'00
○ Sondage de satisfaction	6'00

8'07'24

Total général : 21'30'52

Sketchup pour décoration d'intérieur (21'30'52 heures)

DECO-02

★ OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

i INFORMATIONS

- **Public :** Professionnels de l'Immobilier ou du crédit
- **Prérequis :** Aucun
- **Durée :** 21h30

🏠 FINANCEMENT

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO. Competences First identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

🧠 MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Questions/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- Quiz
- QCM

💬 CONTACT

Tél :

01 87 66 02 19

E-mail :

contact@immoforma.fr

NDA :

76311071831

Nom de l'accompagnateur :

Anthony PITKANITSOS

🕒 HORAIRES

Libres en E-learning

L'accompagnement pédagogique

L'accompagnement pédagogique est assuré avec un formateur qui forme l'apprenant dans un parcours individuel, précisément adapté au besoin de l'apprenant dans le but d'obtenir la certification visée.

En dehors des heures de formations prévues, l'organisme prévoit un accompagnement pour s'assurer de la satisfaction de l'apprenant, de la conformité administrative de son dossier ainsi qu'un temps particulier pour la préparation à la certification.

L'accompagnement technique

En début de parcours, un accès e-learning est envoyé à l'apprenant. Son utilisation est facultative mais permet à l'apprenant d'asseoir ses compétences théoriques. Les heures de connexion ne sont jamais décomptées des heures de formation prévues.

L'apprenant a un accès à une plateforme développée en interne par Competences First pour gérer les documents pédagogiques (Attestations, émargement, etc..).